



**Правила игры в хоккей на траве,
включающие объяснения**

**Вступают в силу с 1 января 2007 года
на 2007-2008 гг.**

The International Hockey Federation
Rue du Valentin 61
CH – 1004 Lausanne
Switzerland

ПРАВИЛА ИГРЫ

1 Игровое поле

Приведенная ниже информация представляет собой упрощенное описание игрового поля. Подробное описание поля находится в отдельном разделе в конце данных Правил.

- 1.1 Игровое поле имеет форму прямоугольника, длина его составляет 91.40 метров, ширина – 55.00 метров.
- 1.2 Боковые линии проходят по длине игрового поля; лицевые линии проходят по ширине игрового поля.
- 1.3 Линиями ворот называются части лицевых линий между стойками ворот.
- 1.4 Центральная линия проходит через середину поля.
- 1.5 Четверть линии проходят через середину поля на расстоянии 22.90 метра от каждой лицевой линии.
- 1.6 Участки, называемые кругами, располагаются в пределах игрового поля вокруг ворот и напротив центров лицевых линий.
- 1.7 Отметки для выполнения штрафных бросков диаметром 150 мм измеряются от внутреннего края линии ворот до центра этих отметок и наносятся по центру ворот на расстоянии 6.40 метров.
- 1.8 Все линии должны иметь ширину 75 мм находиться в пределах игрового поля.
- 1.9 Флаги устанавливаются в каждом углу поля на высоте от 1.20 до 1.50 метров.
- 1.10 Ворота устанавливаются вне игрового поля и таким образом, чтобы стойки ворот прикасались к лицевым линиям.

2 Состав команд

*2.1 Не более чем 11 игроков от каждой команды принимают участие в игре в любой отрезок времени.

*2.2 От каждой команды на поле выходит вратарь, или команда играет только полевыми игроками.

Каждая команда может играть:

- с вратарем (преимущества вратаря), одетым в полное защитное снаряжение, состоящее как минимум из шлема, щитков и бахил, и в майку цвета, отличающегося от цвета маек других игроков;
- с вратарем (преимущества вратаря), одетым только в защитный шлем и майку цвета, отличающегося от цвета маек других игроков;
- только полевыми игроками; следовательно, ни один игрок в команде не имеет преимуществ вратаря и не носит защитный шлем и майку цвета, отличающегося от цвета маек других игроков;

Команда может менять варианты состава, делая замены.

*2.3 Каждой команде разрешается замена игроков:

- а) замена разрешена в любое время, кроме времени назначения штрафного углового удара до его окончания; в этот период замена разрешена только в случае травмы или удаления вратаря защищающейся команды
- б) не ограничивается количество игроков, замененных за раз, и число замен одного игрока
- в) замена игрока разрешена только после того, как замененный игрок покинул поле

- г) не разрешается замена удаленных игроков (в течение времени удаления игрока)
- д) по окончании времени удаления игрок может быть заменен без выхода его на поле
- е) полевые игроки должны покидать поле и выходить на него в пределах расстояния в 3 метра от центральной линии со стороны поля, согласованного с судьями (скамеек запасных)
- ж) вратарям разрешено покидать поле и выходить на него возле ворот, которые он защищает
- з) остановка времени производится только при замене вратаря, одетого в полное защитное снаряжение

1.5 С целью производства замен при выполнении штрафных угловых ударов замена разрешена, когда:

- а) забит мяч;
- б) атакующий игрок нарушил правила игры;
- в) мяч вышел за 5-метровую пунктирную линию;
- г) мяч во второй раз выходит за линию круга;
- д) мяч вышел за лицевую линию, и не назначен другой штрафной угловой удар;
- е) защитник нарушил правила игры, и не назначен другой штрафной угловой удар
- ж) назначен штрафной бросок;
- з) назначен спорный мяч;

Если назначен другой штрафной угловой удар, замена не должна производиться до его окончания.

1.6 Полевые игроки, покидающие поле для получения помощи при травмах, для восстановления сил, для смены снаряжения или по

другой причине, но не при замене, имеют право выходить на поле между зонами четверть линий.

- 1.7 Запрещено присутствие на поле лиц, кроме полевых игроков, вратаря и судей; за исключением случая получения разрешения от судьи.
- 1.8 Игроки на поле и за его пределами находятся под юрисдикцией судей в течение матча и во время перерыва между таймами.
- 1.9 Игрок, получивший травму, или у которого имеются следы крови на теле или одежде, должен покинуть поле, если этому не препятствуют медицинские причины, и не имеет право возвращаться, пока раны не будут заклеены пластырем или забинтованы; одежда также должна быть сменена.

3 Капитаны

- 3.1 Один игрок из каждой команды должен быть назначен капитаном.
- 3.2 Если капитан удаляется с поля, он обязан назначить другого игрока, который будет выполнять обязанности капитана.
- 3.3 Капитаны должны носить на руке отличительную по цвету повязку или подобный отличительный знак на предплечье или плече.
- 3.4 Капитаны несут ответственность за игровое поведение игроков своей команды и за правильность выполнения замен.

Если капитан не выполняет своих обязанностей, ему назначается персональное наказание.

4 Инвентарь и форма игроков

Турнирные Правила, предоставляющие дополнительную информацию и требования к форме игроков, личному инвентарю и рекламе, доступны в Международной

Федерации. Также следует обращаться к Правилам, установленным Континентальными Федерациями и Национальными Ассоциациями.

- 4.1 Полевые игроки одной команды должны носить форму.
- 4.2 Игроки не должны одевать на игру предметы, представляющие опасность для других игроков.

Полевым игрокам:

- разрешается надевать перчатки для защиты рук, которые значительно не увеличивают размеры рук;

**- рекомендуется надевать защиту для голени, лодыжек и зубов;*

**- разрешается носить в течение всего матча только по медицинским основаниям гладкую, желательно прозрачную или белую либо однотонную темную маску, мягкий защитный шлем или защиту для глаз в виде пластиковых очков (т.е. очки с мягкой оправой и пластиковыми линзами); медицинские основания должны быть определены соответствующими органами и игрок должен понимать возможные последствия игры в таких условиях;*

**- разрешается надевать гладкую, желательно прозрачную или белую либо однотонную темную маску при защите штрафного углового удара или штрафного броска;*

**- не разрешается надевать защитный шлем или маску при любых других обстоятельствах;*

- 4.3 Вратари должны надевать поверх защитного снаряжения майку, отличающуюся по цвету от формы игроков обеих команд.

*4.4 Вратари должны носить:

- *а) защитное снаряжение, по крайней мере состоящее из шлема, щитков и бахил; вратарь может снять шлем и защиту для рук, если он выполняет штрафной бросок

или, если команда выбрала этот вариант,

- *б) только защитный шлем.

**Для вратарей рекомендуется шлем с защитной маской, полное покрытие для головы и шеи.*

**Разрешается носить защитное снаряжение для предплечья, локтей, кистей рук, набедренники, щитки и бахилы только вратарям с полным снаряжением.*

4.5 Вратарям не разрешается носить одежду или защитное снаряжение, которое значительно увеличивает размеры тела вратаря или область использования защитного снаряжения.

4.6 Ключка имеет традиционную форму с рукояткой и изогнутым крюком, левая сторона которого имеет плоскую поверхность:

- а) поверхность клюшки должна быть гладкой, без острых или шероховатых частей

- б) с учетом всех дополнительных покрытий, клюшка должна иметь размер, позволяющий проходить через кольцо диаметром 51 мм

- *в) любой изгиб клюшки должен иметь плавные очертания, должен находиться на лицевой или задней стороне; глубина не должна превышать 25 мм

- г) клюшка должна соответствовать стандарту, установленному Советом по Правилам Хоккея на Траве (HRB).

4.7 Мяч должен иметь сферическую форму; он должен быть твердым, белого цвета или, по согласию команд, другого цвета.

Подробное описание требований, предъявляемых к мячу, клюшке и вратарскому снаряжению можно найти в отдельном разделе в конце данного издания.

5 Игра и результат

- 5.1 Игра состоит из двух таймов по 35 минут каждый и перерыва между таймами 5 минут.

Продолжительность таймов и перерыва может быть согласована обеими командами за исключением случаев, обозначенных в правилах для определенных соревнований.

- 5.2 Команда, забившая большее количество мячей, считается победительницей; если не было забито ни одного мяча или команды забивают равное количество мячей, игра сыграна вничью.

Информация о средствах достижения результата в случае ничьи (дополнительном времени, штрафном броске) размещена в Турнирных Правилах.

6 Начало и возобновление игры

- 6.1 В начале игры бросается жребий:

- *а) команда, выигравшая жребий, имеет право выбора ворот на первый тайм или начинает игру с центрального паса
- *б) если команда, выигравшая жребий, выбирает ворота на первый тайм, противоположная команда начинает игру
- *в) если команда, выигравшая жребий, выбирает начать игру, противоположная команда выбирает ворота на первый тайм

- 6.2 Во втором тайме команды меняются воротами(полями).
- 6.3 Центральный пас:
- а) выполняется, когда мяч вводится в игру игроком команды, выигравшей жребий, если она выбирает этот вариант; иначе игроком противоположной команды
 - б) выполняется, когда во втором тайме мяч вводится в игру игроком команды, не начинавшей игру с центрального паса
 - в) после взятия ворот выполняется игроком той команды, в чьи ворота был забит мяч
- 6.4 При введении мяча в игру:
- а) центральный пас подается с центра поля
 - б) разрешено посылать мяч в любом направлении
 - в) все игроки, кроме игрока, вводящего мяч в игру, должны находиться на своей половине поля
 - г) применяется процедура выполнения свободного удара
- 6.5 Спорный мяч назначается, если игра была остановлена по причине травмы или другим причинам и командам не было назначено наказаний:
- а) спорный мяч выполняется в точке, где была остановлена игра, но не ближе 15 м от лицевой линии
 - б) мяч должен находиться между двумя игроками из разных команд, стоящими лицом друг к другу; игроки должны находиться правым боком к своим воротам
 - в) клюшки игроков, выполняющих спорный мяч, должны находиться справа от мяча, лицевой стороной направленные к мячу; игроки должны один раз ударить клюшками над мячом, после чего в мяч может сыграть любой игрок из принимавших участие в розыгрыше
 - г) игроки, не принимающие участия в розыгрыше спорного мяча, должны находиться не ближе 5 метров от мяча.

- 6.6 Свободный удар выполняется игроком защищающейся команды на расстоянии 15 м от центра линии ворот при возобновлении игры после штрафного броска.

7 Выход мяча за пределы поля

- 7.1 Мяч выходит за пределы поля, если он полностью пересекает боковую или лицевую линию.
- 7.2 Мяч вводится в игру игроком команды, которая не играла в мяч непосредственно перед его выходом за пределы поля.
- 7.3 Если мяч вышел за боковую линию, то он вводится в игру с того места, где он ее пересек; в этом случае применяется процедура выполнения свободного удара.
- 7.4 При выходе мяча за лицевую линию:
- а) если мяч вышел за лицевую линию от игрока атакующей команды, выполняется удар от ворот на расстоянии не далее 15 метров от лицевой линии с точки, перпендикулярной месту пересечения мячом лицевой линии; применяется процедура выполнения свободного удара
 - б) если мяч был послан неумышленно игроком защищающейся команды или вратарем, игра возобновляется с углового удара, который выполняется с боковой линии на расстоянии 5 м от углового флага; применяется процедура выполнения свободного удара
 - в) если мяч был умышленно послан за лицевую линию игроком защищающейся команды, то назначается штрафной угловой удар.

8 Взятие ворот

- 8.1 Взятие ворот засчитывается, если мяч был послан игроком атакующей команды в ворота из круга удара и полностью пересек линию ворот между стойками или сверху под перекладиной.

Взятие ворот также засчитывается, если атакующий игрок сыграл в мяч в круге удара и после этого мяч дотронулся до тела или клюшки игрока защищающейся команды.

- 8.2 Результат выполнения штрафного броска может быть засчитан как взятие ворот.

9 Правила игры для игроков

Все игроки должны относиться с ответственностью ко всем моментам игры.

- 9.1 Игра проводится между двумя командами; одновременно на поле находится не более 11 игроков от каждой команды.
- 9.2 Игрокам запрещено использовать клюшку любым способом, представляющим опасность для других игроков.

Игрокам запрещено поднимать клюшку над головами других игроков.

- 9.3 Игрокам запрещено хватать, цеплять или удерживать других игроков, их клюшки или одежду.
- 9.4 Игрокам запрещено запугивать других участников игры и мешать им.
- 9.5 Игрокам запрещено играть в мяч обратной стороной клюшки.
- *9.6 Игрокам запрещен удар справа ребром клюшки.

**Этот пункт не запрещает выполнение удара справа ребром клюшки при отборе мяча, когда игрок поднимает мяч над клюшкой противника или над лежащим на земле вратарем или при протяжном (длинном) толчке по земле.*

**Использование ребра клюшки при ударе слева становится техническим навыком и разрешается лишь при условии безопасности.*

- 9.7 Игрокам запрещено играть в мяч выше плеча любой частью клюшки за исключением того случая, когда игрокам защищающейся команды разрешается использовать клюшку на любой высоте при отражении голевого удара.

**Игрок защищающейся команды не должен быть наказан, если при отражении голевого удара его клюшка находится в движении или направляется к мячу при попытке его остановить или изменить его направление. Штрафной бросок (б.40) назначается, если удар мяча произведен действительно выше уровня плеча и мяч не был забит.*

Если игрок защищающейся команды пытается изменить направление мяча или остановить мяч, двигающийся в сторону ворот, но мяч в итоге не попадает в створ ворот, любое использование клюшки выше уровня плеча должно быть наказано штрафным угловым ударом (но не штрафным броском б.40)

Если после допустимой остановки мяча или изменения его направления имеет место опасная игра, должен быть назначен штрафной угловой удар.

- 9.8 Игрокам запрещается играть в мяч любым способом, представляющим опасность для других игроков; такая игра расценивается как опасная игра.

Опасным считается мяч, когда игроки уклоняются от мяча.

За каждый эпизод опасной игры назначается наказание.

- 9.9 Игрокам запрещено умышленно поднимать мяч ударом за исключением удара в створ ворот.

Судьи должны различать умышленный и неумышленный подъем мяча ударом. Неумышленный подъем мяча ударом в любом месте игрового поля, включая свободный удар, не считается нарушением правил, если не создает опасной игры.

Разрешен подъем мяча над клюшкой или телом противника даже в границах круга удара, если он не создает опасной игры.

**Игрокам разрешается поднимать мяч броском или щелчком, если это не ведет к опасной игре. Бросок или щелчок по направлению к сопернику, который находится ближе 5 м от мяча, расценивается как опасная игра. Если противник бежит под удар или по направлению к атакующему игроку без видимых попыток сыграть в мяч клюшкой, ему должно быть назначено наказание за опасную игру.*

- 9.10 Игроки должны находиться на расстоянии не менее 5 м от игрока, принимающего мяч, пока мяч не будет принят или не окажется на земле.

Игрок, вышедший первым на прием мяча, имеет преимущество в приеме. Если два игрока различных команд одновременно достигают места приземления мяча, то игрок команды соперников получает право на его прием.

- 9.11 Полевым игрокам запрещается останавливать, поднимать, бросать, нести или приводить в движение мяч любой частью тела.

**Не всегда считается нарушением правил, если мяч дотрагивается до ноги, руки или тела полевого игрока. Нарушением считается только случай, когда игрок умышленно играет в мяч рукой, ногой или*

телом или умышленно ставит себя в такую позицию, при которой игра рукой или ногой неизбежна.

**Не является нарушением правил, если мяч дотрагивается до руки, в которой игрок держит клюшку.*

9.12 Игрокам запрещается блокировать противника, если он пытается сыграть в мяч.

Игрок блокирует противника, если:

- *он отодвигает противника назад*
- *он трогает или хватает руками клюшку или тело противника*
- *он препятствует клюшкой или любой частью тела владению мяча противником.*

Неподвижный игрок, получающий мяч, может стоять лицом в любом направлении.

Игроку, владеющему мячом, разрешается передвигать его в любом направлении, только не в направлении противника.

Игрок, не владеющий мячом, бегущий впереди и мешающий сопернику играть в мяч, блокирует его (это т.н. блокировка третьим лицом). Это также может случиться при выполнении штрафного углового удара, когда атакующие игроки бегут поперек и закрывают видимость мяча защитникам и вратарю при атаке ворот.

9.13 Игрокам разрешено участвовать в отборе мяча, если они находятся в позиции, позволяющей играть в мяч без контакта тел.

*9.14 Игрокам запрещается умышленно пересекать линию ворот защищающейся команды или пробегать за любыми воротами.

- 9.15 Игрокам запрещается провоцировать неумышленное нарушение правил противника.

Если игрок умышленно посылает мяч в любую часть тела соперника, это может быть расценено как попытка сфабриковать нарушение, за что судьей назначается наказание. За провоцирование противника на блокировку также назначается наказание.

- 9.16 Игрокам запрещено менять клюшки при назначении и выполнении штрафных угловых ударов и штрафных бросков за исключением случая, если клюшка по каким-то причинам не соответствует стандарту.
- 9.17 Игрокам запрещено бросать любой предмет или часть экипировки на поле, в мяч, в другого игрока или судью.
- 9.18 Игрокам запрещено затягивать время игры.

10 Правила игры для вратарей

***10.1 Вратарь:**

- *а) который носит защитное снаряжение, состоящее по крайней мере из защитного шлема, щитков и бахил, не должен покидать зону четверть линий во время игры, за исключением случая выполнения штрафного броска
- *б) который носит защитный шлем, не должен покидать зону четверть линий во время игры; вратарь может снять защитный шлем и в этом случае он имеет право играть в любой части поля.

**Вратарь обязан надевать защитный шлем при отражении штрафного углового удара или штрафного броска.*

***10.2 Вратарю разрешается играть в мяч в его круге удара:**

- а) толкать мяч, изменять направление мяча (разрешается любое направление, включая над лицевой линией) или останавливать его клюшкой, защитным снаряжением или любой частью тела

Данный пункт позволяет вратарю отражать мяч руками или другими частями тела, но только при защите ворот, а не при сильных ударах, посылающих мяч на большое расстояние.

- б) использовать клюшку, ноги, бахилы или щитки при сильных ударах по мячу.

10.3 Вратарю запрещается лежать на мяче.

10.4 Вне своего круга удара вратарю разрешается играть в мяч только клюшкой.

11 Правила судейства

11.1 2 судьи осуществляют контроль игры и обеспечивают соблюдение правил.

11.2 Каждый судья несет основную ответственность за решения на одной половине поля в течение игры.

11.3 Каждый судья несет ответственность за назначение свободных ударов в круге удара, штрафных угловых ударов, штрафных бросков на одной половине поля.

11.4 Судьи должны вести запись забитых мячей и список игроков, кому были показаны карточки.

11.5 Судьи должны следить за временем игры, указывать окончание каждого тайма и завершения штрафного углового удара, если время тайма продлевают.

11.6 Судьи дают свисток:

- а) в начале игры и каждого тайма
- б) в начале розыгрыша спорного мяча
- в) при выполнении пенальти
- г) при выполнении штрафного броска
- д) при забитом мяче
- е) при возобновлении игры после забитого мяча
- ж) при возобновлении игры после штрафного броска, если мяч не был забит
- з) при остановке игры для замены вратаря и возобновлении игры после завершения замены
- и) при остановке игры по любой причине и при ее возобновлении
- к) чтобы указать на то, что мяч покинул пределы поля

11.7 Судьям запрещается инструктировать игроков во время игры.

11.8 Если мяч попадает в судью или в какую-либо обронившую экипировку, игра продолжается.

12 Наказания

12.1 Наказание назначается только в том случае, если в результате нарушения правил игрок или команда, против которой были нарушены правила, теряют преимущество в игре.

Если назначение наказания не дает преимущества в игре команде, против которой были нарушены правила, игра продолжается.

12.2 Свободный удар назначается за:

- а) нарушения правил игры любым игроком между зонами четверть линий
- б) нарушения правил атакующим игроком в зоне четверть линий противоположной команды
- в) неумышленные нарушения правил защитниками в их зоне четверть линий, исключая круг удара

12.3 Штрафной угловой удар назначается за:

- а) нарушения правил защитником в своем круге удара
- б) умышленное нарушение правил защитником в своем круге удара против соперника, не владеющего мячом или не имеющего возможности играть в мяч
- в) умышленное нарушение правил защитником в своей зоне четверть линий, но за пределами круга удара
- г) умышленный вывод (удар, бросок) мяча за лицевую линию защитником

Вратарям разрешено изменять направление мяча при помощи клюшки, защитного снаряжения или любой частью тела. Причем мяч можно посылать в любом направлении, даже за лицевую линию.

- д) если мяч застревает в экипировке игрока, находящегося в своем круге удара.

12.4 Штрафной бросок назначается за:

- а) нарушения правил защитником в своем круге удара, препятствующие взятию
- б) умышленное нарушение правил защитником в своем круге удара против соперника, владеющего мячом или не имеющего возможности играть в мяч
- в) неоднократный выход защитника раньше времени за лицевую линию при выполнении штрафного углового удара.

12.5 Если происходит еще одно нарушение правил до того, как назначенное наказание выполнено:

- а) выполнение свободного удара переносится на десять метров вперед

Выполнение свободного удара не может быть перенесено в круге удара.

- б) ужесточается наказание
- в) может быть назначено персональное наказание
- г) наказание может быть назначено команде, против которой были нарушены правила, если этой командой будут нарушены правила после назначения наказания.

13 Техника выполнения наказаний

13.1 Свободный удар:

- а) выполняется с места, где произошло нарушение, либо с ближайшего к нему места

«Ближайшее место» означает место в пределах игрового расстояния от места нарушения, не дающее никакого преимущества.

Место, с которого выполняется свободный удар, должно указываться более точно в зоне четверть линий, особенно в том случае, если нарушение произошло вблизи круга удара.

При выполнении свободного удара игроками атакующей команды вблизи круга удара клюшка не должна входить с мячом в круг удара, то есть игрок не должен продвигать клюшку с мячом в круг удара.

- б) свободный удар, назначенный вне круга удара на расстоянии не более 15 м от лицевой линии, выполняется в соответствии с местом нарушения в пределах 15 м, параллельно боковой линии
- в) свободный удар, назначенный внутри круга удара, выполняется с любого места круга удара или в пределах 15 м в соответствии с местом нарушения, параллельно боковой линии.

13.2 Процедуры выполнения свободного удара, центрального паса и ввода мяча в игру после его выхода за пределы поля:

- а) мяч должен быть неподвижным
- б) мяч приводится в движение толчком или ударом и должен переместиться, по крайней мере, на 1 м прежде, чем игрок команды, выполняющей свободный удар, может сыграть в него

При использовании технического приема «dragging»¹ при выполнении свободного удара, запрещено играть в мяч дважды.

- в) запрещено умышленное поднятие мяча над покрытием
- г) после того, как игрок выполнит свободный удар, он не может играть в мяч или приближаться к мячу до тех пор, пока другой игрок не сыграет в него
- д) игроки команды соперников должны находиться не ближе 5 м от мяча в момент выполнения свободного удара.

Если игрок находится ближе 5 м и не имеет никакого преимущества, не следует задерживать выполнение свободного удара.

- е) если свободный удар назначается с места ближе 5 м от круга удара, игроки обеих команд, за исключением игрока, выполняющего свободный удар, должны располагаться не ближе 5 м от мяча.

¹ Dragging (англ.) – технический прием игры в мяч, при котором мяч от правой ноги скользит по покрытию к левой слитным движением клюшки с мячом, а затем мяч отрывается от клюшки. Клюшка находится в контакте с мячом на покрытии, не отрываясь, увеличивая скорость движения мяча. При выполнении приема не должно быть двойного касания клюшкой по мячу. Он используется при подачах мяча, выполнении штрафных угловых ударов, свободных ударов, при взятии ворот во время выполнения штрафных угловых ударов; запрещен при выполнении штрафного броска.

13.3 При выполнении штрафного углового удара:

- а) мяч помещается на лицевой линии внутри круга удара на расстоянии не менее 10 м от ближней стойки ворот с любой стороны по усмотрению команды
- б) игрок приводит мяч в движение толчком или ударом, не поднимая его умышленно над покрытием
- в) игрок, выполняющий подачу мяча, должен располагаться таким образом, чтобы не менее одной ноги находилось за пределами поля
- г) игроки атакующей команды должны находиться на поле за пределами круга удара; ноги, клюшки, руки игроков должны находиться за линией круга удара
- д) в момент подачи мяча игроки обеих команд должны находиться не ближе 5 м от мяча
- *е) не более пяти игроков защищающейся команды, включая вратаря, должны находиться за лицевой линией; ноги, клюшки, руки игроков должны находиться за пределами поля

**Если защищающаяся команда играет только полевыми игроками, никто из вышеуказанных защитников не имеет преимуществ вратаря.*

- ж) остальные игроки защищающейся команды должны располагаться за центральной линией поля
- з) до выполнения подачи мяча ни один игрок не имеет права пересекать линию ворот, лицевую и центральную линию, линию круга удара
- и) после того, как игрок выполнит удар с лицевой линии, он не может играть в мяч или приближаться к мячу до тех пор, пока другой игрок не сыграет в него
- к) взятие ворот не может быть засчитано, пока мяч не выйдет за пределы круга удара

- л) при первом ударе по воротам, даже если было касание клюшек или тела игроков защищающейся команды, мяч не должен подниматься и пересекать линию ворот выше 46 см, если мяч посылается в ворота ударом

Если мяч посылается в ворота ударом и поднимается слишком высоко над линией ворот, игроку должно назначаться наказание даже в том случае, если в дальнейшем направление мяча было изменено другим игроком.

Мяч может подниматься выше 46 см до момента пересечения линии ворот в случае, если это не ведет к опасной игре.

Технический прием «slap», при котором до контакта клюшки с мячом следует замах клюшки с воздуха, а затем игрок подводит клюшку под мяч и выполняет щелчок, рассматривается в качестве удара.

- м) при повторных ударах, как и при щелчках, толчках или изменении направления мяча, он может подниматься на любую высоту, если это не опасно

**Если игрок защищающейся команды бежит на мяч или на игрока, подающего мяч, не пытаясь сыграть в мяч клюшкой, ему назначается наказание за опасную игру.*

**В противном случае, если игрок защищающейся команды находится не ближе 5 м от мяча во время исполнения штрафного углового удара и мяч попадает ему в ногу ниже колена, то назначается другой штрафной угловой удар; если мяч попадает в ногу выше колена, удар расценивается как опасный и назначается свободный удар в пользу защищающейся команды.*

- н) если мяч прошел расстояние более 5 м от линии круга удара, штрафной угловой удар считается законченным.

13.4 Если штрафной угловой удар назначен и звучит сигнал об окончании времени игры первого или второго тайма, то в этом случае розыгрыш выполняется до его окончания. Штрафной угловой удар считается законченным, если:

- а) было взятие ворот
- б) нарушены правила со стороны атакующей команды
- в) мяч после подачи прошел расстояние более 5 м от линии круга удара
- г) мяч повторно выходит за линию круга удара
- д) мяч вышел за лицевую линию и повторный штрафной угловой удар не назначается
- е) нарушены правила со стороны защитников, но повторный штрафной угловой удар не назначается
- ж) назначается повторный штрафной угловой удар

Если во время исполнения штрафного углового удара игра остановлена из-за травмы или по другой причине или же назначается розыгрыш спорного мяча, повторно исполняется штрафной угловой удар.

13.5 Выполнение штрафного броска:

- *а) время игры останавливается при назначении штрафного броска
- *б) все игроки обеих команд, за исключением игрока, выполняющего штрафной бросок, и игрока, отражающего его (вратарь), должны располагаться за четверть линией и не имеют права оказывать воздействия на игроков, участвующих в выполнении штрафного броска
- *в) мяч помещается на отметку для выполнения штрафных бросков
- г) игрок, выполняющий штрафной бросок, должен находиться позади мяча и на игровой дистанции от него до выполнения броска

- *д) игрок (вратарь), отражающий штрафной бросок, должен стоять двумя ногами на линии ворот и не должен передвигаться, пока не сыграют в мяч
- *е) если игрок, отражающий штрафной бросок, является вратарем, он должен носить защитное снаряжение для головы; если игрок, отражающий штрафной бросок, принимает участие в игре как полевой игрок, он может находиться только в защитной маске

Если защищающаяся команда играет только полевыми игроками и не заменяет полевого игрока на вратаря при выполнении штрафного броска, защитник может использовать только клюшку при защите.

- *ж) судья дает свисток, когда игрок, выполняющий штрафной бросок, и игрок, отбивающий его, находятся на своих позициях
- з) игрок выполняет штрафной бросок только по свистку судьи

**Запрещено задерживать время выполнения штрафного броска*

- и) игрок, выполняющий штрафной бросок, не должен делать ложных движений, заставляющих вратаря двигаться с места
- к) штрафной бросок выполняется толчком, щелчком или броском; мяч может подниматься на любую высоту

Запрещено использовать технический прием «dragging» при выполнении штрафного броска.

- *л) игроку, выполняющему штрафной бросок, разрешается сыграть в мяч только один раз; после выполнения штрафного броска запрещено приближаться к мячу или игроку, отражающему его.

13.6 Штрафной бросок считается законченным, если:

- а) было зафиксировано взятие ворот
- б) мяч остановился в круге удара, застрял в щитках вратаря, пойман вратарем, отражен за круг удара или за ворота.

13.7 За нарушение правил во время выполнения штрафного броска:

- а) игроком, выполняющим штрафной бросок: назначается свободный удар в обратную сторону
- *б) если игрок (вратарь) отражает штрафной бросок, но при этом покидает линию ворот или передвигает ногу до того, как в мяч сыграют, назначается повторный штрафной бросок

**За однократное нарушение подобного рода игрок получает предупреждение (зеленая карточка), а за повторное нарушение игрок удаляется с поля (желтая карточка).*

- *в) при любом другом нарушении правил со стороны игрока, отражающего штрафной бросок, которое воспрепятствовало взятию ворот, засчитывается взятие ворот
- *г) при нарушении правил со стороны игрока, отражающего штрафной бросок, которое не воспрепятствовало взятию ворот, назначается повторный штрафной бросок
- *д) если игрок защищающейся команды нарушает правила и взятие ворот не засчитано, назначается повторный штрафной бросок
- *е) если игрок команды, выполняющей штрафной бросок, нарушает правила и взятие ворот засчитывается, назначается повторный штрафной бросок

14 Персональные наказания

1.1 За нарушение правил игроком судья может:

- а) устно предупредить игрока
- б) предупредить игрока, показав зеленую карточку
- в) временно удалить игрока минимум от 5 минут, показав желтую карточку

**В течение всего времени удаления игрока состав его команды уменьшается на одного игрока.*

г) удалить игрока до конца игры, показав ему красную карточку.

**Если игрок удален до конца игры, его команда играет уменьшенным составом остаток игры.*

Персональное наказание может быть назначено в дополнение к назначенному наказанию для команды.

- 14.2 Временно удаленный игрок должен оставаться на скамейке для удаленных игроков, пока судья не разрешит ему вернуться на поле.
- 14.3 Если время удаления не истекло после окончания первого тайма, удаленный игрок может присоединиться к команде в перерыве между таймами, но после окончания перерыва он должен вернуться на скамейку для удаленных игроков.
- 14.4 Время удаления игрока может быть продлено, если он позволяет себе неспортивное поведение во время удаления.
- 14.5 Игрок, удаленный до конца игры, должен покинуть пределы игрового поля и находиться на трибуне.

Судейство

1 Цели

- 1.1 Судейство требует много сил и ответственности перед командами и зрителями.
- 1.2 Судьи:
- а) делают свой вклад в улучшение стандартов игры на всех уровнях, обеспечивая соблюдение правил игроками
 - б) обеспечивают хорошее расположение духа игроков на каждой игре
 - в) стремятся повысить удовольствие игроков и зрителей от игры.
- 1.3 Этих целей можно достигнуть за счет таких качеств судьи:
- а) последовательность: последовательные судьи пользуются уважением у игроков
 - б) честность: решения должны приниматься справедливо и честно
 - в) подготовленность: судья должен тщательно готовиться к каждой игре
 - г) сосредоточенность: концентрация внимания должна поддерживаться на протяжении всего матча; ничто не должно отвлекать судью от матча
 - д) понимание: судья должен иметь взаимопонимание с игроками
 - е) умение совершенствоваться: судья должен накапливать опыт от игры к игре и улучшать качество судейства
 - ж) естественность: судья должен быть естественным и общительным
- 1.4 Судьи должны:
- а) досконально знать Правила, но при вынесении решений руководствоваться здравым смыслом и духом Правил, а не собственной трактовкой

- б) поощрять хорошую игру, не оставлять нарушения без внимания и назначать соответствующие наказания
- в) установить контроль игры и поддерживать его на протяжении всего матча
- г) использовать все необходимые средства для контроля
- д) применять умело правило преимущества без потери контроля игры

2 Применение правил

2.1 Поощрение хорошей игры и наказания за нарушения:

- а) судья должен определять серьезность нарушения
- б) умышленные нарушения должны сурово наказываться
- в) судья должен поощрять сотрудничество игроков.

2.2 Правило преимущества:

- а) необязательно при нарушении сразу давать свисток, если игрок, нарушающий правила, не приобретает преимущества; ненужные перерывы в игре влекут за собой задержку времени игры и раздражение игроков
- б) судья должен применять правило преимущества только в случае грубого нарушения правил
- в) владение мячом не означает преимущество; команда обладает преимуществом, если, владея мячом, может развивать свою игру
- г) если команда обладает преимуществом, ей не дается вторая возможность и судья не возвращается к первоначальному наказанию

- д) судье необходимо контролировать ситуацию на поле, предугадывать возможное развитие игры

2.3 Контроль игры:

- а) судья должен выносить твердые, ясные, четкие решения и быть последовательным в своих решениях
- б) суровое решение судьи в начале игры предотвращает повторные нарушения
- в) недопустимо любое оскорбление соперников, судей или официальных лиц; судья должен пресекать подобные действия, используя устное предупреждение, предупреждение с показом зеленой карточки, временного удаления (желтая карточка) или удаления до конца игры (красная карточка), причем применяются комбинированные методы наказания
- г) судья должен устно предупреждать игрока, не останавливая игры
- д) игрок может получать две зеленые или две желтые карточки за одну игру за разные виды нарушений, но если повторяется нарушение, за которое игрок уже получил карточку, должно назначаться более суровое наказание
- е) если показывается вторая желтая карточка, время удаления должно быть более продолжительным
- ж) должно быть ясное различие между временем удаления за незначительное нарушение и за серьезное нарушение или оскорбление
- з) если игрок умышленно и грубо нарушает правила и позволяет себе неспортивное поведение в отношении другого игрока, судьи или официального лица, он немедленно должен быть наказан красной карточкой.

2.4 Наказания:

- а) судья может применять ряд различных наказаний
- б) возможно комбинированное наказание, если нарушение правил является грубым или постоянным

3 Судейское мастерство

3.1 Судья должен обладать умениями в следующих областях:

- а) подготовка к матчу
- б) взаимодействие на поле
- в) мобильность и расположение судьи на поле
- г) сигнал свистком
- д) судейские жесты

3.2 Подготовка к матчу:

- а) судьи должны тщательно готовиться к каждой игре и прибывать на поле заранее
- б) перед началом матча оба судьи должны проверить правильность разметки на поле, ворота и сетки на воротах
- в) форма обоих судей должна быть похожего цвета, но отличного от цвета формы игроков обеих команд
- г) форма должна иметь соответствующий авторитетный вид, быть опрятной
- д) обувь не должна стеснять движений
- е) снаряжение судьи состоит из экземпляра данных Правил, свисток, секундомер, карточки (зеленая, желтая, красная), блокнот и карандаш для записей хода матча.

3.2 Взаимодействие на поле:

- а) крайне важно сотрудничество и взаимодействие между судьями
- б) перед игрой судьи должны обсудить, как они будут сотрудничать и помогать друг другу; судьи должны уметь поддерживать зрительный контакт друг с другом

- в) судьи должны содействовать друг другу, если какая-то часть игрового поля не попадает в поле зрения одного из них; судья должен быть готов пересечь центральную линию и переместиться на другую половину поля для оказания помощи своему коллеге – это создает в игроках уверенность в правильности решений судьи
- г) запись забитых мячей и показанных карточек должна вестись обоими судьями; в конце игры судьи должны сверить свои записи

3.3 Мобильность и расположение судьи на поле:

- а) судья должен активно передвигаться по полю в течение всего матча
- б) неподвижный судья не может четко воспринимать ситуацию на поле и, следовательно, выносить правильные решения
- в) мобильный, находящийся в хорошей форме судья способен лучше сконцентрироваться на игре и вынесении решений
- г) каждый судья, в основном, действует на одной половине поля
- д) самая выгодная позиция для судьи – позиция немного и впереди и справа от атакующей команды
- е) если игра идет в зоне между центральной линией и зоной четверти линии, судьи должны находиться возле боковой линии
- ж) если игра идет в зоне четверть линий или в круге удара, судьи могут передвигаться вглубь поля от боковых линий и при необходимости в круг удара, чтобы видеть нарушения и удары в створ ворот
- з) во время выполнения штрафных угловых ударов и при выходе мяча за пределы поля судьи должны находиться в позиции, с которой они будут ясно видеть развитие действия
- и) при выполнении штрафного броска судьи должны находиться в позиции позади и справа от игрока, выполняющего штрафной бросок
- к) расположение судьи не должно мешать ходу игры

- л) судья должен всегда находиться лицом к игрокам

3.4 Сигнал свистком:

- а) свисток является главным средством общения судьи с игроками, своим судьей-партнером и другими участниками игры
- б) судья должен давать свисток громко и решительно, чтобы все его слышали
- в) продолжительность и интонация свистка могут быть различными в зависимости от характера нарушения.

3.5 Судейские жесты:

- а) судейские жесты должны быть четкими и держаться до тех пор, пока все игроки и судья-партнер не увидели, что надо делать на поле
- б) должны использоваться только официально принятые жесты
- в) во время показа жеста судье предпочтительно быть неподвижным
- г) если направление следует показать влево, то должен следовать жест левой рукой, если вправо – правой рукой
- д) при показе жеста судья не должен оглядываться на игроков, иначе он может потерять нить игры и пропустить следующие нарушения; кроме того, это показывает неуверенность судьи, что может привести к потере авторитета.

4 Судейские жесты

4.1 Время игры:

- а) начало игры: повернуться к судьей-партнеру с поднятой вверх рукой

- б) остановка игры: повернуться к судье-партнеру и скрестить руки над головой
- в) две минуты до конца игры: поднять обе руки с указательными пальцами, направленными вверх
- г) одна минута до конца игры: поднять руку с указательным пальцем, направленным вверх

4.2 Спорный мяч: встречное движение руками перед собой.

4.3 Выход мяча за пределы поля:

- а) мяч вышел за боковую линию: указать направление рукой
- б) мяч вышел за лицевую линию от нападающего: стать лицом к центру поля и вытянуть обе руки горизонтально в стороны
- в) мяч вышел за лицевую линию от защитника: указать рукой на угловой флаг, ближайший к месту пересечения мячом лицевой линии.

4.4 Взятие ворот: обе руки поднять горизонтально в направлении центра поля.

4.5 Поведение на игровом поле:

- а) опасная игра: сделать диагональное движение предплечьем поперек груди
- б) неспортивное поведение: остановить игру и сделать успокаивающие движения двумя руками, располагающими горизонтально перед собой, одновременно поднимая их вверх и вниз
- в) игра ногой: слегка поднять ногу и прикоснуться рукой
- г) подъем мяча: держать руки перед собой ладонями внутрь, причем одна ладонь должна быть выше другой примерно на 150 мм
- д) блокировка: скрестить руки перед грудью

- е) блокировка третьим лицом: скрестить руки перед грудью и попеременно раскрывать и закрывать их
- ж) блокировка клюшкой: удерживать руку перед собой в положении среднем между вертикальным и горизонтальным; дотронуться другой рукой до предплечья
- з) дистанция 5 метров: поднять одну руку вверх, кисть и пальцы раскрыты.

4.6 Наказания:

- а) правило преимущества: показать направление игры рукой
- б) свободный удар: одной рукой, расположенной чуть выше плеча, показать направление удара
- в) дистанция 10 метров: поднять руку вверх, кисть сжать в кулак
- г) штрафной угловой удар: обе руки находятся в горизонтальном положении и направлены в створ ворот
- д) штрафной бросок: одну руку поднять вверх, другой указать на отметку для выполнения штрафного броска.

Игровое поле и снаряжение

1 Поле и оборудование поля

- 1.1 Игровое поле имеет форму прямоугольника, размеры которого составляют: длина – 91,40 метров, ширина – 55 метров.

**За пределами игрового поля должны быть дополнительные зоны: минимум 2 метра за лицевыми линиями и 1 метр за боковыми линиями, кроме того по одному дополнительному метру с каждой стороны (в сумме получается 3 метра со стороны лицевых линий и 2 метра со стороны боковых линий). Это минимальные требования, но рекомендуется иметь зону след. размеров: за лицевыми линиями – 5 метров, за боковыми линиями – 4 метра.*

- 1.2 Разметка поля:

- а) на поле разрешается наносить только отметки, предусмотренные Правилами
- б) ширина всех линий составляет 75 мм
- в) боковые и лицевые линии являются частью игрового поля
- г) разметка должна быть белого цвета

- 1.3 Линии и другие отметки:

- а) длина боковых линий составляет 91.40 метров
- б) длина лицевых линий составляет 55 метров
- в) линии, расположенные между стойками ворот, называются линиями ворот
- г) центральная линия делит поле пополам
- д) 22 метра 90 сантиметров – четверть линии измеряются от внешних краев лицевых линий до середины 22.9 м линий

Площадь, заключенная между лицевой, четверть линией и частью боковых линий, называются зоной четверть линий.

- е) с внешней стороны поля наносятся линии длиной 30 см на расстоянии 14 м 63 см от внешних краев лицевых линий – вершина круга удара
- ж) с внешней стороны поля наносятся отметки длиной 30 см для выполнения угловых ударов; они расположены на боковых линиях на расстоянии 5 м от внешних краев лицевых линий
- з) с внешней стороны поля наносятся отметки длиной 30 см для выполнения подач мяча игроками атакующей команды при розыгрышах штрафных угловых ударов; они расположены на расстоянии 10 м от внешних частей боковых стоек ворот на внешней части лицевых линий

Отметки, описанные в пунктах 1.3 е), ж) и з), до 2001 года располагались в пределах игрового поля. Затем были введены изменения, и эти отметки были вынесены за пределы поля. Эти новые отметки применяются на всех современных полях. Однако существующие поля со старой разметкой также используются.

- и) с внешней стороны поля наносятся линии длиной 15 см; они расположены за лицевыми линиями поля и обозначают место для установки ворот; расстояние между этими отметками составляет 3 м 66 см (ширина ворот);
- к) наносится отметка диаметром 15 см для выполнения штрафных бросков; измеряется от внутреннего края линии ворот до центра этой отметки и наносится по центру ворот на расстоянии 6 м 40 см.

1.4 Круг удара:

- а) перед хоккейными воротами параллельно линии ворот на расстоянии 14 м 63 см от ее внешнего края проводится линия длиной 3 м 66 см; расстояние 14 м 63 см отмеряется от внутреннего переднего угла стоек ворот до внешнего края указанной линии

- б) далее линию следует продолжить в обе стороны по окружности до пересечения с лицевой линией с таким расчетом, чтобы для каждой четверти круга центром служил передний угол стоек ворот
- в) эта линия длиной 3 м 66 см называется линией круга удара; пространство, заключенное в эти линии и лицевые линии называется кругом удара
- г) на расстоянии 5 м от линий кругов ударов параллельно наносятся дополнительные круги, обозначенные пунктирными линиями; длина пунктирных линий – 30 см, а расстояние между ними составляет 3 м; расстояние 5 м измеряется от внешнего края линии круга удара до внешнего края пунктирной линии

С 1 июня 2000 г. нанесение пунктирных линий является обязательным для международных игр. Национальные Ассоциации могут принимать это изменение на свое усмотрение.

Рис. 1

Игровое поле

Параметры игрового поля.....

1.5 Ворота:

- а) по центру каждой лицевой линии устанавливаются ворота, состоящие из двух вертикальных стоек и горизонтальной перекладины
- б) стойки и перекладина ворот имеют прямоугольную форму ворот и окрашиваются в белый цвет; ширина стоек и перекладины – 50 мм, а толщина – от 50 до 75 мм
- в) стойки ворот не должны выходить за перекладину и соответственно перекладина не должна выходить за стойки
- г) расстояние между стойками равно 3 м 66 см; на высоте 2 м 14 см стойки соединяются перекладинами

- *д) глубина ворот составляет минимум 0.90 м вверху и минимум 1.20 внизу

1.6 Обшивка:

- *а) по всему периметру ворот устанавливается обшивка 460 мм в высоту и минимум 1.20 м в длину
- б) задняя обшивка ворот (backboard) должна быть 460 мм в высоту и 3.66 м в длину
- в) боковая обшивка ворот устанавливается на земле под прямым углом к лицевой линии и прикрепляется к задней части стоек ворот, не увеличивая их ширину
- г) задняя обшивка устанавливается на земле под прямым углом к боковой обшивке и параллельно лицевой линии
- д) обшивка должна быть темного цвета

1.7 Сетки:

- а) размер ячейки сетки не должен превышать 45 мм
- б) сетка должна прикрепляться к задней части стоек ворот через каждые 150 мм
- в) сетки должны крепиться с внешней части обшивки
- г) сетки крепятся к воротам для того, чтобы мяч не выходил из ворот после их взятия
- д) сетки должны находиться в свободном положении, чтобы избежать отскока мяча

Рис. 2

Ворота

Параметры ворот

1.8 Флаги:

- а) флаги устанавливаются на высоте от 1.20 до 1.50 м
- б) флаги устанавливаются в каждом углу поля
- в) флаги не должны представлять опасности для игроков
- г) если флаг не гнется, он должен быть укреплен на пружине
- д) размер флажка – 30 x 30 см

2 Ключка

**Все измерения клюшки приводятся с учетом всех покрытий и дополнительных приспособлений.*

2.1 Ключка:

- а) клюшка имеет традиционную форму
- б) не разрешается использование дополнительных приспособлений, не допущенными правилами

Рис. 3

Клюшка

Рис. 4

Крюк клюшки

2.2 Схемы клюшки:

- а) детальное описание клюшки в этом пункте относится к рисункам 3 и 4

- б) клюшка состоит из двух частей: крюка и рукоятки
- в) на обоих рисунках клюшка изображена с рукояткой в вертикальном положении, прямо перпендикулярно горизонтальной поверхности (оси X)
- г) изогнутый крюк клюшки расположен на оси X, которая является началом вертикальной длины рукоятки (ось Y)
- д) крюк клюшки заканчивается на линии С-С, параллельной оси X; расстояние от точки пересечения оси X с осью Y до точки пересечения линии С-С с осью Y равно 100 мм
- е) ось Y перпендикулярна оси X
- ж) рукоятка клюшки начинается с линии С-С и продолжается в направлении Y+

2.3 Форма и параметры клюшки:

- а) поверхность клюшки должна быть ровной; клюшка не должна иметь шероховатых или острых частей
- б) крюк клюшки должен иметь форму буквы «J» или «U»; предел крюка ограничен линией С-С
- в) размер крюка клюшки относительно оси X не ограничен
- г) клюшка должна иметь плоскую поверхность только на левой стороне
- д) плоская игровая часть крюка клюшки и часть рукоятки, которая находится над плоской частью, может иметь отклонение от нормы не более 4 мм в любом направлении

Отклонение игровой поверхности крюка клюшки измеряется специальным измерительным прибором; глубина вогнутого изгиба крюка не должна превышать 4 мм

- д) включая все дополнительные покрытия, клюшка должна проходить через кольцо диаметром 51 мм
- е) линии А-А и А1-А1 находятся на расстоянии 51 мм; они параллельны друг другу и равноудалены от оси Y

- ж) линии В-В и В1-В1 находятся на расстоянии 20 мм от А-А и А1-А1 соответственно
- з) рукоятка клюшки может быть изогнута только вдоль оси Y и до ограничивающей линии В-В

Форма и параметры клюшки измеряются с помощью плоской поверхности с отметками на ней, показанных на рис.5. Клюшку кладут игровой стороной вниз на плоскую поверхность.

- *и) любой изгиб вдоль длины клюшки должен быть либо на лицевой стороне, либо на задней стороне; глубина его не должна превышать 25 мм

Рис.5

2.4 Игровая сторона клюшки:

- а) игровой стороной клюшки является вся плоская часть и та часть рукоятки, которая находится над плоской частью
- б) неигровая сторона клюшки и ее ребра должны быть закруглены.

Игрокам следует помнить, что изготовители клюшек могут отказаться заменить поврежденные или сломанные клюшки, если причиной их повреждения стала игра ребром клюшки, так как большинство клюшек не предназначено для такой игры.

2.5 Общий вес клюшки не должен превышать 737 граммов.

2.6 Скорость мяча не должны превышать скорость крюка клюшки в условиях испытания более, чем на 98 % .

Скорость мяча устанавливается пятью проверками в специальном симуляторе в лаборатории МХФ при скорости клюшки 80 км/ч. Скорость мяча вычисляется исходя из

времени, за которое мяч проходит два пункта, и выражается отношением к скорости клюшки.

В играх используются только мячи, одобренные МХФ.

Проверка мячей проводится в лабораторных условиях с температурой около 20 °С и влажностью около 50 %.

2.7 Материалы:

- а) клюшка не должна иметь металлических вставок
- б) разрешено использование дополнительных покрытий и лент, но только при условии, что поверхность клюшки остается гладкой

2.8 Международная Хоккейная Федерация оставляет за собой право запрета клюшек, которые по решению Совета по Правилам представляют опасность или оказывают нежелательное воздействие на игру.

3 Мяч

3.1 Мяч:

- а) имеет шаровидную форму
- б) имеет длину окружности от 224 до 235 мм
- в) имеет вес от 156 до 163 граммов
- г) может быть сделан из любого материала; мяч должен быть покрашен в белый цвет
- д) должен быть твердым и гладким, но разрешены выемки\углубления

4 **Снаряжение вратаря**

4.1 **Защитные перчатки:**

- а) ширина каждой перчатки не должна превышать 228 мм, а длина – 355 мм (длина перчатки измеряется, когда она лежит на плоской поверхности ладонью вверх)
- б) не должны иметь никаких дополнительных приспособлений, чтобы удерживать клюшку.

4.2 **Щитки:** каждый должен иметь ширину не более 300 мм.

Параметры защитных перчаток щитков вратаря измеряются специальными приборами.

Дополнительная информация

Индорхоккей

Издана отдельная публикация Правил Игры в Хоккей на Траве в закрытых помещениях.